

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	12	14
15	16	18	20	21	24
25	27	28	30	32	35
36	40	42	45	48	49
54	56	63	64	72	81

1	2	3	4	5
6	7	8	9	

DOEL VAN HET SPEL: 4 OP EEN RIJ (HORIZONTAAL / VERTICAAL / DIAGONAAL)

INSTRUCTIE: START DOOR TWEE MUNTJES, OP TWEE VAKJES TE LEGGEN ONDER HET SPEELVELD. DE UITKOMST VAN DEZE KEERSOM IS HET VAKJE WAT VOOR DE EERSTE SPELER IS OP HET SPEELVELD. DE VOLGENDE SPELER MAG NU SLECHTS EEN VAN DE TWEE MUNTJES VERPLAATSEN. DE UITKOMST VAN DEZE KEERSOM IS VOOR DEZE SPELER. DIT GEHEEL GAAT DOOR TOT EEN VAN DE SPELERS 4 OP EEN RIJ HEEFT.

OPMERKINGEN: EEN VAKJE OP HET SPEELVELD MAG SLECHTS DOOR 1 SPELER GECLAIMD WORDEN. ER MOGEN TWEE MUNTJES OP HETZELFDE GETAL GEPLAATST WORDEN.